# Hoofdstuk 3 Het Tegenspel

En de komst van de DUMMY

# Eerst terug naar les1 en 2

- Zet eerst de kaarten in de goede volgorde!
- Tel je punten!
- Tel je vaste slagen.
- Kijk hoe je extra slagen kunt maken.
- - aas of heer eruit jagen
- - lengte slagen ontwikkelen. Honneurs in de korte kant eerst
- -snijden
- -introeven

# Het spel

- De leider speelt het spel.
- De partner legt de kaarten open (=dummy). Dat doet hij NADAT de eerste kaart op tafel is gelegd !!!!

Wie begint altijd het spel?

De tegenpartij begint en wel degene die LINKS van de leider zit.

De leider zegt steeds welke kaart de dummy moet bijleggen!!

De dummy mag niets doen!!!!!

Hoe legt de dummy de kaarten neer?


A
SNEEK
WATERPOORT
A
10
10
H
H
10
10
V
V
3
3
V
V
5
5
4
4
B
B
3
3
10
10
6
6
3
3
6
6
5
5

# Spel 1

- 1. West is de leider
- 2. Noord moet uitkomen
- 3. Klaveren is troef. West-oost moeten samen 11 slagen halen
- 4. Direct NA de uitkomst van noord moet de dummy de kaart open leggen.

A
J
10
7
4
10
10
K
Q
3
J
7
4
4

# Spel 2

- 1. Noord is de leider
- 2. Oost moet uitkomen
- 3. Ruiten is troef.
- 4. direct NA de uitkomst van oost moet de dummy de kaart open leggen.
- Vragen:
- Waar kom je mee uit
- Hoeveel slagen maken Noord en Zuid
- Hoe maakte je extra slagen?

# Wat zijn de uitgangspunten bij het uitkomen

- 1. Start met de hoogste van een serie
- 2  Een kleintje belooft een goede honneur
- 3. Bij een kleintje geldt: de derde man (=jouw partner) doet wat hij kan (= hij gooit zijn beste kaart op!!!)
- 4. Een middenkaart belooft geen honneur

# 1. Hoogste van een serie

Geldt voor de leider van het spel maar dus ook voor de tegenpartij


K
Q
J
9
9
7
6
4
2
2

Q
J
10
9
8
6
3
2
Q
J
K
7
2
2

# 2. Kleintje belooft plaatje

7
3
8
7
4
10
9
8
5
Q
10
9
4
4

# 3. Derde man doet wat hij kan

Als partner met een kleintje start gooi jij als partner hoogste kaart bij!!

J
10
9
9
3
3
Q
Q
8
4

# 4. Uitkomen met nen middenkaart

Middenkaart betekent een afwijzing van die kleur

A
Q
9
8
5
4
K
J
8
5
10
8
4
4

Oefeningen op pagina 35.

# SpelOefeningen.

- Spel 7.
- Met welke kaart komt zuid uit?
- Wat legt Noord bij?
- Op welke kaart kan oost gaan snijden?
- Hebben Oost-West een fit? en zo ja welke kleur?

# SpelOefeningen.

- Spel 8.
- Met welke kaart komt west uit?
- Wat legt oost bij?
- Op welke kaart kunnen Noord-Zuid snijden?
- Hebben Oost-West een fit? en zo ja welke kleur?
- Hebben noord- Zuid ook een fit?
- Welk paar heeft het meeste punten?

# Oefenspellen

1

# We gaan spelen !!

- Tel eerst je punten
- Tel hoeveel vaste slagen je hebt
- Zuid is leider
- De dummy legt de kaarten open neer zodra west eerste kaart heeft neergelegd
- Ruiten is troef
- Zuid moet minstens 9 slagen halen.

# Pagina 37 theorie en praktijk

- Slagen incasseren.

- Uitkomst schoppen heer
- Zuid speelt eerst de honneurs in de korte kant !!